

	Psylvia	Texas		Casio
Demander la valeur d'une variable	prompt a ▣ b	Prompt A,B		"A="?"→A:"B="?"→B
Afficher un texte ou la valeur d'une variable	disp a=▣a	Disp "A=",A		"A=":A▴ (▴ interrompt le programme !)
Affectation de variable	a+1→a	A+1→A (utiliser la touche STO)		A+1→A
Si, alors, sinon	if condition then instruction 1 instruction 2 else instruction 3 instruction 4 end	If condition Then instruction 1 instruction 2 Else instruction 3 instruction 4 End		If condition Then instruction 1 instruction 2 Else instruction 3 instruction 4 IfEnd
Tant que	while condition instruction 1 instruction 2 end	while condition instruction 1 instruction 2 End		while condition instruction 1 instruction 2 whileEnd
Pour N va de 1 à 10	for N = 1 to 10 instruction 1 instruction 2 end	For (N,1,10) instruction 1 instruction 2 End		For 1→N To 10 instruction 1 instruction 2 Next
Et, ou, négation	et ou non()	et ou non()	and or not	And Or Not
Nombres aléatoires : 0 ≤ A < 1 : A entier de 1 à 6 :	nbraléat →a entaléat (1,6)→a	NbrAléat →A entAléat (1,6)→A	rand →A randInt (1,6)→A ⁽¹⁾	Ran# →A RanInt# (1,6)→A ⁽¹⁾
Arrondis : -2 : -3 : -0,56 : 2,5 :	ent (-2.56) partent (-2.56) partdéc (-2.56) arrondi (2.56,1)	ent (-2.56) ⁽²⁾ partEnt (-2.56) partDéc (-2.56) arrondi (2.56,1)	iPart (-2.56) ⁽²⁾ int (-2.56) fPart (-2.56) round (2.56,1)	Int (-2.56) Intg (-2.56) Frac (-2.56) Int (2.56×10+0.5)/10 ⁽³⁾
Division entière	ent (13/5)→q reste (13,5)→r	ent (13/5)→Q reste (13,5)→R	int (13/5)→Q 13-5× int (13/5)→R	Int (13/5)→Q 13-5× Int (13/5)→R

(1) N'existe pas sur tous les modèles de la marque

(2) Attention, il y a une inversion entre les Texas en français et celles en anglais : ent=iPart et parEnt=int !!

(3) La formule d'arrondi donnée pour les Casio ne fonctionne que pour les nombres positifs