

I) f est strictement croissante sur :	$[-10; -7]$	$[-10; -7] \cup [0; 6]$	$[1; 5]$
Le maximum de f sur $[-10; 10]$ est :	6	3	10
C coupe l'axe des abscisses au point de coordonnées :	$(-5; 0)$	$(0; -5)$	$(4; 0)$
L'équation $f(x) = k$ a trois solutions distinctes si :	$k=1$	$k=2$	$k=0$
L'inéquation $f(x) \leq 0$ a pour solutions :	$[-10; 0]$	$[-10] \cup [-5; 4]$	$[-10] \cap [-5; 4]$
L'équation $f(x+1) = 0$ a pour solutions :	$[-10; -5; 4]$	$[-11; -6; 3]$	$[-9; -4; 3]$
Si $a \in [2; 4]$, on a :	$f(a) > f(a-1)$	$f(a) < f(a-1)$	$f(a) \geq f(a-1)$
(P) : $x \in [-10; -7]$ et (Q) : $f(x) \in [0; 2]$	(P) \Leftrightarrow (Q)	(Q) \Leftrightarrow (P)	(P) \Leftrightarrow (Q)

II) 1) Solution sur $[-3; -2]$?

Sur $[-3; -2]$, Cf coupe l'axe des abscisses en un point donc (E) admet une solution unique sur cet intervalle.

2) Encadrement de f(x)

Par (D), f est strictement croissant sur $[-3; -2]$ donc par tout n tel que $-3 \leq n \leq -2$ on a $f(-3) \leq f(n) \leq f(-2)$ donc $-42 \leq f(n) \leq 4$

3) Test de l'algorithme avec $A = -3; B = -2; N = 5$

Les valeurs des variables à la fin de la boucle pour n=5 :

	1	2	3	4	5
N	-2	-1,5	-1,15	-0,935	-0,8375
F	-42	-10	-1,115	-1,115	-1,115
K	-10	-1,115	1,839...	0,4985...	-0,2842...
A	-2	-1,5	-1,5	-1,5	-1,4375
B	-2	-2	-1,15	-0,935	-0,9375

On voit que à chaque itération A et B encadrent le solution de plus en plus finement.

4) Et si on augmente N ?

Cet algorithme permet donc de déterminer la solution de (E) sur $[-3; -2]$ de façon opposée. Plus N est grand, plus l'algorithme est précis.

III) Partie A

1) Vérification d'égalité

Par tout $x \in \mathbb{R}$, $2(x-2)^2 + 2 = 2(x^2 - 4x + 4) + 2 = 2x^2 - 4x + 6 = f(x)$

2) Signe de f

D'après (1), par tout $x \in \mathbb{R}$, $f(x) = 2(x-2)^2 + 2$ a un carré est toujours positif on voit donc $(x-2)^2 \geq 0$ donc $2(x-2)^2 + 2 > 0$ donc $f(x) > 0$

Bilan : f est donc strictement positive sur \mathbb{R}

3) Minimum de f

Notons que f admet un minimum en $x=2$.
 Par tout $x \in \mathbb{R}$, $f(x) - f(2) = 2x^2 - 4x + 6 - (2 \cdot 2^2 - 4 \cdot 2 + 6) = 2x^2 - 4x + 4 - 2 = 2x^2 - 4x + 2 = 2(x^2 - 2x + 1) = 2(x-1)^2$

on en conclut que f admet un minimum en $x=2$ donc $f(x) - f(2) \geq 0$ donc $f(x) \geq f(2)$ avec $f(2) = 2$ donc f admet un minimum de 2 en $x=2$ sur \mathbb{R} .

4) Variations de f sur $]-\infty; 2]$

Par tout x_1, x_2 tels que $x_1 < x_2 \leq 2$
 déterminons le signe de $f(x_1) - f(x_2)$:
 $f(x_1) - f(x_2) = 2x_1^2 - 4x_1 + 6 - (2x_2^2 - 4x_2 + 6) = 2(x_1^2 - x_2^2) - 4(x_1 - x_2) = 2(x_1 - x_2)(x_1 + x_2) - 4(x_1 - x_2) = 2(x_1 - x_2)(x_1 + x_2 - 2)$
 Par (D) $x_1 < x_2$ donc $x_1 - x_2 < 0$
 $x_1 < 2$ et $x_2 \leq 2$ donc $x_1 + x_2 < 2$ donc $x_1 + x_2 - 2 < 0$

Bilan, $f(x_1) - f(x_2) > 0$ donc $f(x_1) > f(x_2)$ donc f est strictement décroissant sur $]-\infty; 2]$

Variations sur $[1; +\infty[$

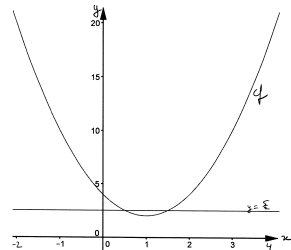
Par tout x_1, x_2 tels que $1 \leq x_1 < x_2$
 déterminons le signe de $f(x_1) - f(x_2)$:
 $f(x_1) - f(x_2) = 2(x_1^2 - x_2^2) - 4(x_1 - x_2) = 2(x_1 - x_2)(x_1 + x_2) - 4(x_1 - x_2) = 2(x_1 - x_2)(x_1 + x_2 - 2)$
 Par (D) $x_1 < x_2$ donc $x_1 - x_2 < 0$
 $x_1 \geq 1$ et $x_2 > 1$ donc $x_1 + x_2 > 2$ donc $x_1 + x_2 - 2 > 0$

Bilan, $f(x_1) - f(x_2) < 0$ donc $f(x_1) < f(x_2)$ donc f est strictement croissant sur $[1; +\infty[$

Tableau de variations



5) Courbe



6) Résolution graphique de (II) : $f(x) \leq \frac{5}{2}$

La solution sont les abscisses des points de Cf situés en dessous de la droite d'équation $y = \frac{5}{2}$ (intersection comprises).
 $S = [\frac{1}{2}; \frac{3}{2}]$

Résolution par le calcul de (II)

- (I) : $f(x) \leq \frac{5}{2}$ (par des valeurs interdites)
- (a) $\Leftrightarrow 2x^2 - 4x + 6 \leq \frac{5}{2}$
 - (b) $\Leftrightarrow 2x^2 - 4x + \frac{5}{2} - \frac{5}{2} \leq 0$
 - (c) $\Leftrightarrow 2x^2 - 4x + \frac{5}{2} \leq 0$
 - (d) $\Leftrightarrow x^2 - 2x + \frac{5}{4} \leq 0$
 - (e) $\Leftrightarrow (x-1)^2 - 1 + \frac{5}{4} \leq 0$
 - (f) $\Leftrightarrow (x-1)^2 - \frac{1}{4} \leq 0$
 - (g) $\Leftrightarrow (x-1 - \frac{1}{2})(x-1 + \frac{1}{2}) \leq 0$
 - (h) $\Leftrightarrow (x - \frac{3}{2})(x - \frac{1}{2}) \leq 0$

x	$-\infty$	$\frac{1}{2}$	$\frac{3}{2}$	$+\infty$
	-	-	+	+
x	$-\infty$	-	+	+
	-	+	-	+

$S = [\frac{1}{2}; \frac{3}{2}]$

Partie B

7) La valeur que n peut prendre

n est une masse donc $n > 0$
 la pièce initiale pèse $7g$ donc $n < 2$
 Bilan : $n \in]0; 2[$ (g)

La masse de l'autre morceau est $2-n$

8) Valeur initiale de la pièce

Au départ, la pièce pèse $7g$ donc sa valeur est 2^2 c'est à dire 4 €

9) Valeur totale des deux morceaux

Après la chute, il y a 2 morceaux qui pèsent respectivement n et $2-n$ la somme de leurs valeurs au euro est donc :
 $n \cdot 2 + (2-n)^2 = 2n^2 + 4 - 4n + n^2 = 2n^2 - 4n + 4 = f(n)$

10) Encadrement de f(x)

D'après 4) il y a 2 cas :
 • Si $0 < n \leq 1$ alors, f est strictement décroissant, donc $f(n) > f(1) \geq f(2)$ donc $4 > f(n) \geq 2$
 • Si $1 \leq n < 2$ alors, f est strictement croissant, donc $f(n) \leq f(2) < f(1)$ donc $2 \leq f(n) < 4$
 Bilan, si $n \in]0; 2[$ alors $2 \leq f(n) < 4$

11) Si l'un des deux morceaux pèse entre $0,5g$ et $1,5g$ alors la valeur totale des deux morceaux est inférieure ou égale à $7,5 \text{ €}$

Partie C

12) Valeur de la pièce

Avant de tomber, la pièce pèse a grammes et vaut a^2 euros.
 Après la chute il y a deux morceaux qui pèsent x et $a-x$ grammes la valeur de ces deux morceaux est donc $x^2 + (a-x)^2$ euros.

13) Inégalité

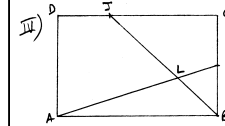
Par tout $x \in]0; a[$ étudions le signe de $x^2 + (a-x)^2 - a^2$:
 $x^2 + (a-x)^2 - a^2 = x^2 - 2ax + a^2 - a^2 = 2x^2 - 2ax = 2x(x-a)$

on a (D) $x > 0$
 $x < a$ donc $x-a < 0$ donc $2x(x-a) < 0$

Bilan : $x^2 + (a-x)^2 - a^2 < 0$ donc $x^2 + (a-x)^2 < a^2$

14) Conclusion

Si x est la masse en g d'un des deux morceaux d'une pièce d'une masse initiale a alors :
 D'après 7) $x \in]0; a[$
 D'après 12) la valeur des 2 morceaux est $x^2 + (a-x)^2$ la valeur initiale de la pièce est a^2
 D'après 13) $x^2 + (a-x)^2 < a^2$
 Bilan : la valeur des 2 morceaux est toujours plus faible que la valeur initiale de la pièce.
 Une pièce d'une masse qui se casse en 2 perd toujours de la valeur.



1) Choix de repère
 Par (D) ABCD est un rectangle non aplati donc \vec{AB} et \vec{AD} ne sont pas colinéaires donc (A, \vec{AB}, \vec{AD}) forme un repère.
 2) Coordonnées de A, B, C et D
 A est l'origine du repère donc $A(0; 0)$
 $\vec{AB} = 1\vec{AB} + 0\vec{AD}$ donc $B(1; 0)$
 $\vec{AD} = 0\vec{AB} + 1\vec{AD}$ donc $D(0; 1)$
 ABCD est un rectangle donc $\vec{AC} = 1\vec{AB} + 1\vec{AD}$ donc $C(1; 1)$

3) Coordonnées de I
 Par (D) I est le milieu de [BC] donc $\begin{cases} x_I = \frac{1+1}{2} = 1 \\ y_I = \frac{0+1}{2} = \frac{1}{2} \end{cases}$ $I(1; \frac{1}{2})$
 Coordonnées de J
 Par (D) J est le milieu de [DC] donc $\begin{cases} x_J = \frac{1+0}{2} = \frac{1}{2} \\ y_J = \frac{0+1}{2} = \frac{1}{2} \end{cases}$ $J(\frac{1}{2}; \frac{1}{2})$

4) Existence de k
 Par (D) $L \in (AE)$ donc \vec{AL} est colinéaire à \vec{AE} donc il existe un réel k tel que $\vec{AL} = k\vec{AE}$

5) Coordonnées de L en fonction de k
 D'après (4) $\vec{AL} = k\vec{AE}$ donc $\begin{cases} x_L - 0 = k(x_E - 0) \\ y_L - 0 = k(y_E - 0) \end{cases}$ donc $\begin{cases} x_L = k \\ y_L = \frac{k}{2} \end{cases}$ $L(k; \frac{k}{2})$

6) Colinéarité de BL et BS et calcul de k
 Par (D) $L \in (BS)$ donc \vec{BL} est colinéaire à \vec{BS} donc $\begin{cases} \frac{k-1}{\frac{k}{2}} = \frac{1-1}{1} \\ \frac{k-1}{\frac{k}{2}} = \frac{\frac{k}{2}-1}{1} \end{cases}$ donc $\frac{k-1}{\frac{k}{2}} = \frac{k-2}{2}$ donc $k-1 = -\frac{k}{2}$ donc $\frac{3}{2}k = 1$ donc $k = \frac{2}{3}$

7) Coordonnées de L
 D'après 4) $L(k; \frac{k}{2})$ et d'après 5) $k = \frac{2}{3}$ donc $L(\frac{2}{3}; \frac{1}{3})$

