

Nom :

I) Soit f une fonction définie sur $[-10 ; 10]$ telle que $f(-5)=f(4)=0$ et dont le tableau de variations est ci-dessous :

x	-10	-7	0	6	10
$var f$	0	↗ 2	↘ -5	↗ 3	↘ 2

Pour chacune des questions ci-dessous, entourez lisiblement la ou les bonne(s) réponse(s) :

Question	Réponse 1	Réponse 2	Réponse 3
f est strictement croissante sur :	$[-10 ; -7]$	$[-10 ; -7] \cup [0 ; 6]$	$[1 ; 5]$
Le maximum de f sur $[-10 ; 10]$ est :	6	3	10
Cf coupe l'axe des abscisses au point de coordonnées :	$(-5 ; 0)$	$(0 ; -5)$	$(4 ; 0)$
L'équation $f(x) = k$ a trois solutions distinctes si :	$k = 1$	$k = 2$	$k = 0$
L'inéquation $f(x) \leq 0$ a pour solutions :	$[-10 ; 0]$	$\{-10\} \cup [-5 ; 4]$	$\{-10\} \cap [-5 ; 4]$
L'équation $f(x+1) = 0$ a pour solutions :	$\{-10 ; -5 ; 4\}$	$\{-11 ; -6 ; 3\}$	$\{-9 ; -4 ; 5\}$
Si $a \in [2 ; 4]$, on a :	$f(a) > f(a-1)$	$f(a) < f(a-1)$	$f(a) \geq f(a-1)$
(P) : $x \in [-10 ; -7]$ et (Q) : $f(x) \in [0 ; 2]$	(P) \Rightarrow (Q)	(Q) \Rightarrow (P)	(P) \Leftrightarrow (Q)

II) Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par : $x \mapsto x^3 - 3x^2 - 2x + 6$. On exécute alors l'algorithme ci-dessous :

Saisir un entier naturel N
 Saisir deux réels A et B tels que $A < B < 0$
 Pour I allant de 1 à N :
 $\frac{A+B}{2} \rightarrow M$
 $A^3 - 3A^2 - 2A + 6 \rightarrow F$
 $M^3 - 3M^2 - 2M + 6 \rightarrow K$
 Si $F \times K < 0$
 $M \rightarrow B$
 Sinon
 $M \rightarrow A$
 Fin du Si
 Fin du Pour
 Afficher A et B

- 1) Soit (E) l'équation : $f(x) = 0$.
En traçant Cf avec une calculatrice, peut-on voir si (E) admet une solution comprise entre -3 et -1 ?
- 2) On admet que f est strictement croissante sur $[-3 ; -1]$. En déduire un encadrement de $f(x)$ sur cet intervalle.
- 3) Tester l'algorithme en prenant : $A = -3 ; B = -1$ et $N = 5$.
On résumera chacune des étapes dans un tableau avec une ligne par variable.
Que renvoie cet algorithme et quel est le lien entre ces valeurs et la question 1 ?
- 4) Que se passe-t-il si on augmente la valeur de N ?

III) Partie A : Étude de fonction.

Soit f la fonction définie sur \mathbb{R} par : $x \mapsto 2x^2 - 4x + 4$

- 1) Montrer que pour tout x de \mathbb{R} , $f(x) = 2(x-1)^2 + 2$
- 2) Étudier le signe de f sur \mathbb{R} .
- 3) Montrer que f admet un minimum que l'on précisera.
- 4) Étudier les variations de f sur \mathbb{R} et conclure par un tableau de variations.
- 5) Tracer la représentation graphique de f appelée Cf dans un repère orthogonal.
(échelle : 2 cm en abscisses ; 0,5 cm en ordonnées)
- 6) Résoudre graphiquement puis algébriquement l'inéquation : $f(x) \leq \frac{5}{2}$

Partie B : Cas d'une pierre « okaré » de 2 grammes.

Les pierres « okaré » sont des pierres précieuses dont la valeur en euros est égale au carré de leur masse en grammes. On a malencontreusement laissé choir une pierre « okaré » de 2 grammes qui s'est alors brisée en deux morceaux. Soit x la masse en grammes de l'un des deux morceaux.

- 7) Quelles sont les valeurs en grammes que x peut prendre dans cette partie ?
Quelle est la masse de l'autre morceau ?
- 8) Quelle était, en euros, la valeur initiale de la pierre avant de tomber ?
- 9) Montrer que la valeur totale en euros des deux morceaux est égale à $f(x)$ (cf partie A).
- 10) Justifier à partir des variations de f que cette valeur totale est comprise entre 2 et 4 euros.
- 11) Exprimer le résultat de la question 6 dans le contexte d'une pierre « okaré » (une phrase suffira).

Partie C : Cas d'une pierre « okaré » de masse quelconque.

Dans cette partie, la pierre « okaré » qui s'est cassée en deux morceaux a une masse quelconque que l'on appellera a en grammes. x est toujours la masse en grammes de l'un des deux morceaux.

- 12) Exprimer les valeurs en euro de la pierre **avant ET après** être tombée en fonction de x et de a .
- 13) Montrer que pour tout x de $]0 ; a[$ on a : $x^2 + (a-x)^2 < a^2$.
- 14) Que peut-on en déduire concernant la valeur d'une pierre « okaré » de masse quelconque quand elle se casse en deux morceaux ?

IV) Soit ABCD un rectangle tel que $AB = 6$ et $BC = 4$.

On appelle I le milieu de $[BC]$, J le point tel que $\vec{DJ} = \frac{1}{3}\vec{DC}$ et L l'intersection de (AI) et (BJ) .

- 1) Justifier que le triplet $(A ; \vec{AB} ; \vec{AD})$ forme un repère.
- 2) Déterminer les coordonnées de A, B, C et D dans ce repère (justifier succinctement).
- 3) Calculer les coordonnées de I et J dans ce repère.
- 4) a) Justifier qu'il existe un réel k tel que $\vec{AL} = k\vec{AI}$.
b) Déterminer les coordonnées de L en fonction de k .
- 5) Justifier que le vecteur \vec{BL} est colinéaire à \vec{BJ} et en déduire la valeur de k .
- 6) Déterminer les coordonnées de L dans le repère $(A ; \vec{AB} ; \vec{AD})$.